

PRESS KIT



Kingdom Come: Deliverance II (2025) je akční RPG počítačová hra s bohatým otevřeným světem, zasazená do středověké Evropy 15. století. Za hrou stojí pražské Warhorse Studios, které v roce 2011 založili Daniel Vávra a Martin Klíma.

Hra se poprvé v historii dostává na plátna kin v podobě *Kingdom Come: Deliverance II Cinematic Cut*. Filmový sestřih bude mít světovou premiéru na Mezinárodním filmovém festivalu v Karlových Varech v roce 2025.

Kingdom Come: Deliverance II Cinematic Cut (2025)

Režie: Daniel Vávra, Petr Pekař

Žánr: Akční / Dobrodružný / Historický / Drama

Stopáž: 130 minutes

Příběhová synopse:

Království české, 1403. Zemi postihl chaos. Zatímco nájezdníci rozsévají strach a teror po království v bezvládí, Jindřich ze Skalice usiluje o pomstu za své zavražděné rodiče.

Jako člen spojenců právoplatného krále je vyslán, aby doprovázel pana Jana Ptáčka na diplomatické misi. Po brutálním přepadení se však Jindřich a Jan ocitnou ve sledu nebezpečných dobrodružství, které podrobí jejich osobnost a přátelství vrcholné zkoušce.



Kingdom Come: Deliverance II Cinematic Cut Oficiální plakát



Kingdom Come: Deliverance II Cinematic Cut Oficiální promo záběry

Vyjádření pro média

„Vidět Kingdom Come: Deliverance II na velkém plátně jsem si přál už od té doby, kdy jsme příběh prvního dílu viděli na koncertu v Poděbradech. Věřím, že civilní příběh kovářova syna osloví i filmové diváky a obstojí v konkurenci světových produkcí. Jsme společně kolegy ve studiu pyšní, že máme možnost příběh, na kterém jsme pracovali mnoho let, představit ve světové premiéře právě na festivalu v Karlových Varech.“

Martin Frývaldský – Chief Executive Officer, Warhorse Studios

Kingdom Come: Deliverance II Cinematic Cut

Režie

Daniel Vávra, Petr Pekař

Scénář

Daniel Vávra, Prokop Jirsa, Ondřej Bittner, Zdeněk Glatz, Jonáš Chmátal, Karel Kolmann, Jan Němec, Štěpán Pavíza, Ondřej Szlauer, Jan Zeman, Marek Čermák, Martina Daněk, Richard Malatinský, Vladimír Mareček

Producent

Martin Klíma, Martin Frývaldský

Kamera

Filip Kilián, Martin Komárek, Vladimír Lomov, David Lorenz, Marek Náprstek, Filip Neřold, David Payne, Martin Pekárik, Lucie Plaširybová, Róbert Šariščan, Pavel Šimek

Střih

Filip Kilián, Martin Komárek, Vladimír Lomov, David Lorenz, Marek Náprstek, Filip Neřold, Lucie Plaširybová, Róbert Šariščan, Pavel Šimek

Hudba

Jan Valta

Zvuk

Vojta Nedvěd

Umělecký ředitel

Viktor Höschl

Hlavní herci

Tom McKay, Luke Dale, Douglas Russell, Arnošt Goldflam, Marek Vašut, Euan MacNaughton, George Lenz, Hainsley Lloyd Bennet, Janina Anderson, Jean Philippe Ricci, Jennifer Preston, Jim High, Katie Griffiths, Kenneth M. Christensen, Konrad Eleryk, Milton Welsh

Biografie režisérů – Daniel Vávra, Petr Pekař

Daniel Vávra je český scenárista, režisér a designér videoher, který se v herním průmyslu pohybuje více než dvě dekády. Na začátku své kariéry se proslavil jako hlavní scenárista a režisér legendární české hry *Mafia: The City of Lost Heaven*, jež se stala mezinárodním hitem. V roce 2011 spoluzaložil videoherní studio Warhorse Studios, kde působí jako kreativní ředitel.

Právě zde vytvořil svůj nejambicióznější projekt – realistické historické RPG *Kingdom Come: Deliverance*, které si získalo uznání po celém světě díky autentickému zpracování středověku, hlubokému příběhu a komplexní herní mechanice.

Na pokračování tohoto titulu, *Kingdom Come: Deliverance II* se opět podílel jako hlavní scenárista a režisér.



Daniel Vávra, Creative Director

Petr Pekař, původně střihač a režisér, vystudoval píseckou filmovou akademii FAMO. Posledních deset let působí ve videoherním průmyslu jako tvůrce cutscén – krátkých animovaných sekvencí nesoucích narativní složku videoher. Podílel se na celosvětově známých titulech *Mafia III* a *Kingdom Come: Deliverance*.

Od roku 2018 pracuje jako Cinematic Director, vedoucí filmového oddělení ve videoherní společnosti Warhorse Studios. Pod jeho vedením vznikl více než pětihodinový cutscénářský spektakl, který pomáhá vyprávět epický středověký příběh kováře Jindřicha ve světově úspěšném a oceňovaném titulu *Kingdom Come: Deliverance II*.



Petr Pekař, Cinematic Director

Kontakt pro média

Tobias Stolz-Zwilling, Communications Director

tobias.stolz-zwilling@warhorsestudios.cz

+420 720 363 370